MM通信 第８回

独占手記！読み切り掲載！！

なぜ私は、モンスターハンターとして生きるのか！？

キミは「メタルマックス」を知ってるか？あのミヤ王、カルロス、キム皇が開発している戦車と人間のRPGなのだ。しかもプロデューサーは、桝田省治氏/今までにない豪華スタッフが、ホテル合宿までして作り上げている大作だ。最近、いよいよテストプレイが始まったらしい。というわけで、今回は主人公のプロフィールや謎に包まれていた生い立ちなんかも喋ってもらおう。さらに豪華特典付きの「名付親大募集」もあるから、よーく読んでキミもゴットファーザーを目指そうぜつ！

キミの名前が「メタルマックス」に残る！名付親大募集号なのだ！！

モンスターハンターの 生い立ちに迫る。

司：主人公の生い立ちからいってみましょうか。

ミ：主人公の設定は、とある町のしがない修理工のセガレ（ムスメ）なんだよ。

キ：家族はずうーっと町工場の二階に住み込みだった。

ミ：だから、いつも機械の音と油のにおいの中で育った。

カ：頑固なおやじとやさしいおねえちゃんと、チャブ台囲んだ三人暮し。

司：お母さんはいないんですか。ムムム……巨人の星のパターンですね。

ミ：そう。職人肌のオヤジに厳しく育てられたんだ。

キ：主人公はどこにでもいるワルガキなんだよね。

ミ：教育なんてゲンコツだけで十分でいつ/

カ：庶民はなあ、黙って働いてりゃいいんだ。（笑）

ミ：汗水たらして、よそ様に迷惑かけず、地道にやるのが一番なんだよ！

司：イヨッ、小市民！

キ：でも主人公は、そんな父親の生き方に反発した。

司：わかる、わかる。

ミ：あるき、モンスターハンターになってひと旗あげようってね！

カ：それを聞いたオヤジは、怒って勘当してしまう。

ミ：止めに入ったねえちゃんまで殴られた！

カ：こうなったら、もう家には居られないやっ！

司：うーん、わかる、わかるなー。

ミ：青雲の志を抱いて立ち上がった。そこからこのゲームは始まる。

司：モンスターハンターといっても、すぐにモンスターを倒せるわけじゃないんですね。

キ：ハンターになるには、戦闘力がないとねっ。

ミ：つまり戦車をなんとかして捜し出さなきゃならないわけだ！

カ：ふとした偶然から少年は戦車を手にいれた！

ミ：そこから、彼の希望が少しずつ現実になってくる。

司：戦車は過去の遺産として埋もれていたんですね？

キ：そう、ある場所に眠っていた。

カ：それはポロボロの戦車かもしれないけれど、主人公にとってはかけがえのない宝物なんだ。

ミ：この時代は新型のタンクを設計するだけの技術がないから、今あるものを壊さないように使っているわけだからね。

司：そんなラッキーボーイ（ガール）としてモンスターハンターの第一歩がスタートするんですね。

キ：でも、ラッキーはここまで（笑）。あとは自分の努力あるのみ！

モンスターハンターは、 戦車の専門家。

司：モンスターハンターになってからの仲間を紹介してください。

キ：「メタルマックス」には3タイプのキャラクターというか、パーティでの帝旦がある。

ミ：主人公が目指すモンスターハンターは、戦車の操縦士。

カ：そして、モンスターとの肉弓織を生き甲斐とするソルジャー。

キ：もう一人は、戦車のメカニズムを知り尽した心強いスタッフ、メカニック。

司：それぞれの特性はどんなところですか？

キ：モンスターハンターは戦車に乗ると操縦がうまいし、戦車を使った戦い方もよく知っている。一番強くなれるキャラクターだよね。

カ：しかし、ひとたび戦車を降りるともうパワ一半減。乗り降りには十分注意しなきゃね！

怪力が自慢のソルジャー、 パーティには必ず加えたい。

司：ハンターと比べてソルジャーってどんなヤッなんですか。

キ：ソルジャーは何にも考えていない。ただ戦うのが楽しいだけのヤツ（笑）。

ミ：自分の肉体を鍛え上げるのに美学を持っているぜっ。

カ：肉弾戦では強力なパワーを発揮してくれる。体ひとつでモンスターと互角に渡り合えるし、戦車なんヵ、蹴飛ばしちゃうんじゃない？

キ：手投弾は投げるわ、でかくて重い兵器もヘイキ！ブンブン振り回しちゃう。

カ：「エイリアン2」に出てきた女兵士のイメージかな。

ミ：だから戦車から降りたら、こいつを頼りにした方が良さそうだね。

戦闘で壊れた車両は、 メカニックにおまかせ。

司：メカニックは？

カ：基本的に戦いには向かないね。戦闘能力はあまりパワーアップできないんだ。

ミ：メカニックは、世界一強い戦車を自分の手でいじりたいと思ってるんだね。

キ：メカニックはたいがいの故障は直しちゃう。

カ：だから派手な戦いや長期戦には欠かせない。

キ：とはいっても、直せるのは破損レベル。

司：えっどういうことですか？

キ：戦車の壊れ方は、分かりやすく言うと破損と大破があるんだ。

カ：破損は修理すれば直るレベルで、大破は大砲が折れたり、エンジンが壊れたりするレベル。

キ：こうなると部品交換が必要だから、町の修理工場に行かないと絶対直せないねっ。

カ：走行系をやられて自走できないときは、ほかの車両で牽引して町へ戻るしかないぞ、と。

司：3人の欠点を補い合いつつ、それぞれの武器や能力をうまく活用してパーティの長所を引き出すのがコツですね。

ゼイタクを楽しむのも、 トップハンターのあかし。

司：こんな3人でパーティ組んだら楽しそうですね。

ミ：世界最強のパーティを目指したくなるぜっ。

キ：そうなんだよ。世界最強を求める人には、そこまで成り上がれるすべての環境が「メタルマックス」には用意してあるんだ。

カ：そうそう。トップクラスのモンスターハンターにふさわしいゼイタクもできる。

司：どんなゼイタクですか？

ミ：たとえば宿屋には松竹梅があって、もちろん松はべらぼうに高い。

カ：でも、わざわざ松に泊まって「成り上がり」ぶりを見せつけちゃうことだってできる。

ミ：人間なら誰だって、ゼイタクしたいよね。

キ：そんな夢までかなえちゃう。

カ：このゲームのスゴイところは、見栄だってはれる。

キ：おねえちゃんにゼイタクさせたり。（笑）

カ：自分の部屋を派手に飾ったり。（爆笑）

ミ：やたらと寄付したり。

司：エー、ホントですか？

キ：江戸っ子でい、宵越しのゼニは持たねえ主義だぁ！

ミ：賞金をたっぷり稼ぐハンターなんだから、それが自然だぜっ。

カ：セコセコ稼ぐより、太く短く生きようよっ。

キ：もちろん、ムダ使いしたくない人は、堅実にゲームできるようにもなってます。ご安心を。（笑）

司：住み込み生活でビンボーだった子供時代。そして、希望だけは大きかった宿無少年の頃。戦車を見つけるというたった一度のチャンスを活かして、不安と孤独の修行時代へ。百戦錬磨を経て、いざモンスターハンターへ。うーむ。これこそ21世紀のサクセスストーリーですね。主人公をいかに自分の手で成り上がりにするか。なんだかワクワクしますね。 では最後にみなさんご一緒に、**メタルマックスは、絶対オモシロイ！！**（つづく）

※次回のMM通信は「ついに脱いだ！雑誌記事より早い特撮画面、大公開！！」放送予定。

データイーストではこのコーナーに対するご意見・ご感想を求めています。下記の住所までお送りください。

〒103 東京都中央区日本橋室町1-5-3

(株)I&S□2CR□桝田省治　宛

桝田省治からのお願い①

「名付親大募集」

主人公とその仲間にカッコイイ名前をつけてくれ！

「メタルマックス」の主人公とパーティの仲間（ソルジャー、メカニック）の３人の名前を募集します。ハガキに３人の名前をひとっずつ書いて送ってください（性別も必ず指定してください）。採用されたらプレーヤーカ書き換えない限り、その名前でゲームが進行してしまう！一人で何案出しても□□□組織票も大歓迎します。送り先は、右記の「I&S□桝田」まで。

・名前の条件

・４文字以内であること。

・使える字は、ひらがな、かたかな、英大文字、数字。

・性別を指定しよう

•ハンター（ 男または女）・メカニック（男のみ）・ ソルジャー（男または女）

・応募締切・8月末日消印有効

これはスゴイ！３つの特典

①採用された名前はゲームに登録されます。

②名付親に選ばれた５人にはデータイースト特製テレホンカードをプレゼント。

③名付親の５人は、ゲームのスタッフローくルに名前が残ります。

桝田省治からのお願い②

読者の皆さん、「前人気投票」にハガキを頼む！そろそろオモチャ屋さんから「メタルマックス」の注

文が入る季節です。読者のみなさん、いろんなゲーム雑誌についている「前人気投票」のハガキに「メタルマックス」と書いて出しましょう。これらのランキング表に入ったゲームは、お店にたくさん入荷され、結果的に買い易くなりますし、僕らも助かります。……ということでヨロシク。

- ミ=ミヤ王、宮岡寛チーフデザイナー。
- キ=キム皇、木村初共同デザイナー。
- カ=カルロス富沢、とみさわ昭仁共同デザイナー。
- 司=司会者、桝田省治プロデューサー。

METALMAX TSUSHIN, 宮岡寛, 木村初, 富沢昭仁, 桝田省治

From:
https://www.zzjb.com/ - **STEEL RALLY**

Permanent link:
https://www.zzjb.com/mms/archives/mm_tsushin_08

Last update: **2024/06/07 14:11**