□□METAL SAGA □砂塵の鎖〜』からほぼ1年。 再び皆様の手に届けることができました。

□METAL SAGA□鋼の季節』

それが、新しいMETAL SAGAです。

本作は宮岡氏主導の元、ゲームデザインからシナリオまで、ほぼ全てをお任せしました。 できあがった シナリオを見、ゲームデザインを見たときには大変驚いたものです。

もちろん不安がなかったわけではありません。ユーザーの皆様は果たしてこの変貌についていけるのか、 と。 しかしながら、それとは逆の確信もありました。

そして、今回はその確信、【おもしろさ】にかげてみることにしました。

今でもその確信は変わっておりません。いやむしろ、手にとって触っているだけに確信はより高い確証 に変わっています。 この確証が皆様の目に、耳に、そして手に、どのように反応してもらえるか、今か ら楽しみです。

さて、昨年復活を果たし□□METAL SAGA □砂塵の鎖〜□□□METAL SAGA□鋼の季節』と続きましたこのシリーズ、 もちろんこれで終わりではありません。次回もあっと驚く仕掛けを皆様にご提供したいと思います。

まずは、近々サービスイン予定のMETAL SAGAモバイル版。

ワタクシは関わっていないのですが、宮岡氏を始めクレアテック、サクセスのスタッフ陣が鋭意開発中であります。

そして、その先。次のMETAL SAGAもすでに準備を始めておりまして、

それはおそらく、そう遠くない未来にお話しできるかと思います。

これから暑くなっていきますが、皆様にとっての【鋼の季節〉も熱くなってくれることを祈っています。

2006年6月吉日 株式会社サクセスプロデューサー 永嶋克規

感想の宛先こちら 【 http://www.metalsaga.com/ 】のおたよりコーナーまで。

かえってきた!よりぬきメタルさん,永嶋克規

From:

https://www.wuershu.com/ - STEEL RALLY

Permanent link:

https://www.wuershu.com/mms/archives/ms2 metalsan 01

Last update: **2021/04/30 16:30**

